



## E.T. N° 21 - D.E.10 - FRAGATA ESCUELA LIBERTAD

### TALLER

#### SECCIÓN: INFORMÁTICA

DOCENTES: M. CLARA BRAUNSTEIN Y NIDIA MIÑO

CURSO: 1<sup>RO</sup> (todas las divisiones)

CICLO BÁSICO 2015

**Unidad 0:** Diagnóstico. Introducción a la metodología de las pautas y normas de seguridad del taller de Informática.

**Unidad 1:** Arquitectura de la PC: Componentes básicos. Periféricos básicos. Introducción a la Informática.,

Software. Esquema general de una computadora. Dispositivos de Entrada, Salida y Entrada-Salida. Software. Sistema operativo. Conceptos básicos (Windows). El Explorador de Windows. Iconos. Ventanas. Navegadores para Internet. Virus informáticos.

**Unidad 2:** Procesadores de Textos.

Formato de la fuente y del párrafo. Formato de la página. Impresión de documento. Herramientas. Dibujos. Imágenes. Tablas. Edición del documento. Estilos. Hipervínculos. Introducción a las Plantilla de diseño.

**Unidad 3:** Planillas de Cálculos bajo entorno Windows.

Hoja, fila, columna y celda. Fórmulas, operadores aritméticos, relacionales y lógicos. Uso general. Funciones más usadas. Impresión. Gráficos. Dirección relativa o dirección absoluta de una celda (referencia).

#### **Bibliografía recomendada:**

- ◆ Informática, Santillana. Silvina G. Caraballo. Sosa A. Cicala, Bibiana H. Díaz, Wilson R. Santurio.
- ◆ Informática I – II - III. Obra colectiva, creada y diseñada en Ediciones Santillana: Edición: Pablo Kaczor. Jefa de edición: M. L. Latorre.

#### **Paginas recomendadas para trabajar:**

- ◆ <http://ubbd.ub.edu.ar/CatalogoURLs>
- ◆ [www.areatecnologia.com](http://www.areatecnologia.com)
- ◆ [WWW.ordenadores-y-portatiles.com](http://WWW.ordenadores-y-portatiles.com)
- ◆ <http://www.videos.edu.ar/category/disciplinas>.

#### **OBJETIVOS GENERALES DE LA ASIGNATURA:**

##### **Que los alumnos deban:**

- Adquirir los fundamentos teóricos y técnicos en la producción de archivos informáticos utilizando los recursos tecnológicos disponibles.
- Aplicar conceptos y conocimientos adquiridos en la elaboración de las presentaciones.
- Identificar a la computadora como herramienta de múltiples usos en progresos generados por las Tecnologías de la información y la comunicación.
- Adquirir un conocimiento básico sobre qué es el software y poder diferenciarlo del hardware
- Diseñar documentos utilizando las distintas posibilidades de edición y tipos de ajustes.
- Utilizar la terminología adecuada.
- Elaborar representaciones utilizadas en el ámbito tecnológico, a través de diagramas, gráficos y dibujos en forma digital.

**Criterios de evaluación:**

- El alumno será evaluado según su desempeño. Se realizarán evaluaciones individuales donde se objetivará la capacidad de comprensión de los contenidos y se tendrá en cuenta su participación activa en el taller.

Las evaluaciones serán realizadas de acuerdo al avance de la rotación.

Los objetivos actitudinales serán evaluados en todas las clases y el cumplimiento de los trabajos prácticos y/o especiales incidirá en la nota final definitiva del taller.

**Material didáctico:**

- Carpeta de apuntes teóricos y prácticos
- Dispositivos de almacenamiento.
- Software.
- Guía de actividades.
- Fotocopias.

**Criterios de acreditación:**

- La aprobación del taller se acreditará de acuerdo a la realización de los trabajos prácticos que demuestre un aprendizaje en el manejo de las herramientas informáticas.



Unidad	Contenidos Conceptuales	Contenidos Procedimentales	Objetivos	Actividades	Clases	Observaciones
0	Diagnóstico. Introducción a la metodología de las pautas y normas de seguridad del taller de Informática.	Normas generales de taller. Criterios de aprobación, clase de contenido Teórico – práctico.	Conocimiento del grupo sobre las normas de la asignatura.	Apuntes de normas generales. Apuntes teórico-práctico.	1/2	
1	<b>Arquitectura de la PC:</b> Componentes básicos. Periféricos básicos. Software. Esquema general de una computadora. Dispositivos de Entrada, Salida y Entrada-Salida. Software. Sistema operativo. Conceptos básicos (Windows). El Explorador de Windows. Iconos. Ventanas. Navegadores para Internet. Virus informáticos.	Clase explicativa con toma de apuntes. Utilización de las herramientas apropiadas para la realización de la actividad solicitada.	Reconocer los distintos dispositivos tecnológicos. Fijar conocimientos de contenido teórico mediante la práctica incorporando el uso de las Netbook o PC.	Realizar actividades de aplicación de los contenidos. Ejecución y Verificación de los resultados esperados.	3 y 1/2	
2	<b>Procesadores de Textos.</b> Formato de la fuente y del párrafo. Formato de la página. Impresión de documento. Herramientas. Dibujos. Imágenes. Tablas. Edición del documento. Estilos. Hipervínculos. Introducción a las plantillas de diseño.	Clase de contenido teórico - práctica.	Adquirir las herramientas apropiadas para conceptualizar y modelar imágenes en 3D	Realizar actividades de aplicación de los contenidos. Ejecución y Verificación de los resultados.	2	
3	<b>Plantilla de Cálculo</b> Introducción a la planilla de cálculos. Funciones aritméticas y lógicas: suma, promedios. Contar.si, sumar.si, si, otras. Tipos de gráficos.	Clase explicativa con toma de apuntes. Clases de contenido teórico – práctica.	Adquirir conocimientos de contenido teórico mediante la práctica incorporando el uso de las Netbook o PC.	Realizar planillas de cálculo, gráficos y diferentes actividades relacionadas al contenido de la unidad.	2	